

信不信遊你

HONESTY & HONOR



廉政教育桌遊



廉政教育桌遊



<p>王牌律師</p>  <p>於某張功能牌 發動效果時打出 使一張功能牌無效</p>	<p>賄賂公務員</p>  <p>自身財力-3 使檢舉無效 視同未被檢舉</p>	<p>抹黑</p>  <p>指定一位玩家 名聲-3</p>	<p>內線交易</p>  <p>結算一個行動時 讓自己黑牌點數加倍 社會環境數值-3</p>
<p>檢舉企業 非法僱用外籍勞工</p>  <p>指定一位玩家 財力-3</p>	<p>擔任 廉政志工</p>  <p>自身名聲+3</p>	<p>強化企業 內部管控</p>  <p>社會環境數值+5</p>	<p>塑造企業形象</p>  <p>結算一個行動時 若自 目</p>

廉政教育桌遊

遊戲背景

6位玩家將各自扮演一家企業的老闆，追求最大的商業價值。在這個變化莫測的社會中，企業的每個行動都將對整體環境造成影響，帶來某些後果。究竟要如何使用資源，同時注意社會環境的變動，在商場成為最大贏家呢？就看各位企業主的表現了！



遊戲人數
6-36人



遊戲時間
30-60分



建議年紀
12歲以上

遊戲配件



行動圖板 X1



社會環境圖板 X1



名聲財力圖板 X1



資源牌



一般 X40



進階 X30



社會環境指示物



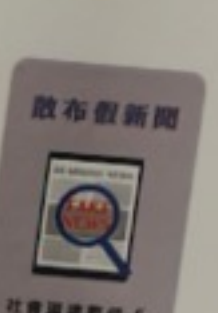
檢舉指示物



功能牌



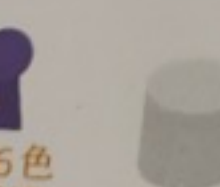
X30



企業角色牌 6色 X1



企業指示物



起始玩家指示物

起始設置

- 1 將「行動圖板」、「社會環境圖板」、「名聲財力圖板」放置於桌上。
- 2 將「社會環境指示物」置於「社會環境圖板」上的起始位置（社會環境數值 13）。
- 3 每位玩家領取同種顏色的「企業角色牌」1 張及「企業指示物」5 個。
- 4 每位玩家將自己的 2 個企業指示物，分別放在「名聲財力圖板」上名聲數值 5 及財力數值 5 的位置。
- 5 將「一般資源牌」牌背朝上，放在場上作為牌庫；並從牌庫翻開 1 張牌，牌面朝上，放在公關活動區域。
- 6 將「功能牌」牌背朝上，放在「行動圖板」的「策略發展」附近。
- 7 將「進階資源牌」分為紅黑兩色牌庫，牌背朝上放在「行動圖板」的「社會責任」附近。
- 8 選定一位玩家作為起始玩家，並將「起始玩家指示物」放置於他的「企業角色牌」上。
- 9 主持人將「檢舉指示物」放在自己面前。
- 10 每位玩家發 3 張「一般資源牌」、1 張「功能牌」。功能牌可隨時打出，詳細效果見功能牌說明。